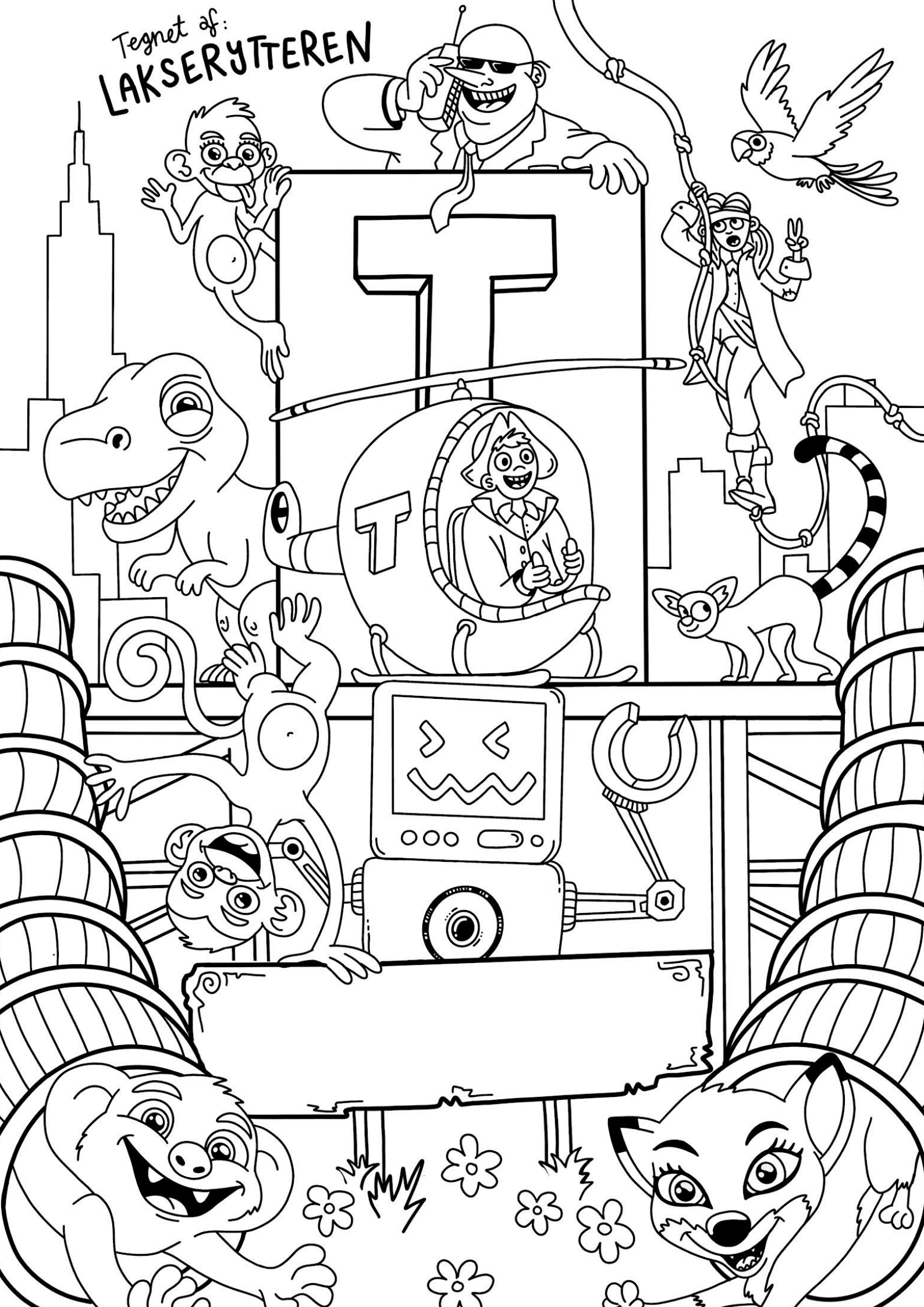


Tegnet af:
LAKSERYTEREN



LAKSERYTTEREN

Det er selveste **Lakserytteren**, der har tegnet forsiden til årets opgavebog. Han kom forbi Jesperhus for at hjælpe Hugo, og det blev en virkelig skør dag.



Find 5 fejl!



Se filmen med Hugo og Lakse på YouTube og i app'en!

forretningsrejse

~~SOMMERFERIE~~ i
JESPERHUS

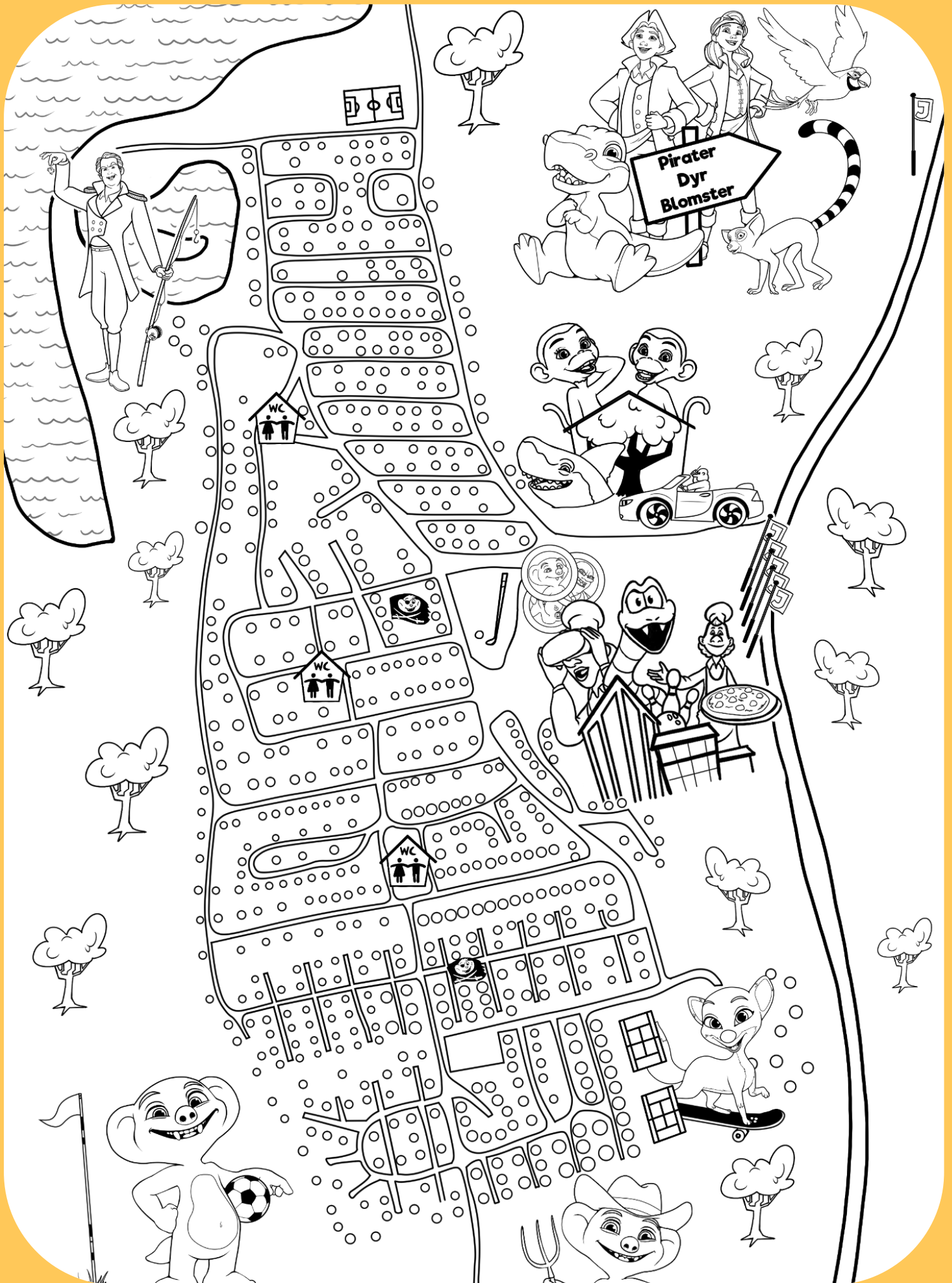


Hør sangen!



Lær dansen!

HVOR BOR DU?





Jungledyret Hugo bor i Jesperhus sammen med alle sine venner.
Han elsker at få besøg af både børn og voksne.



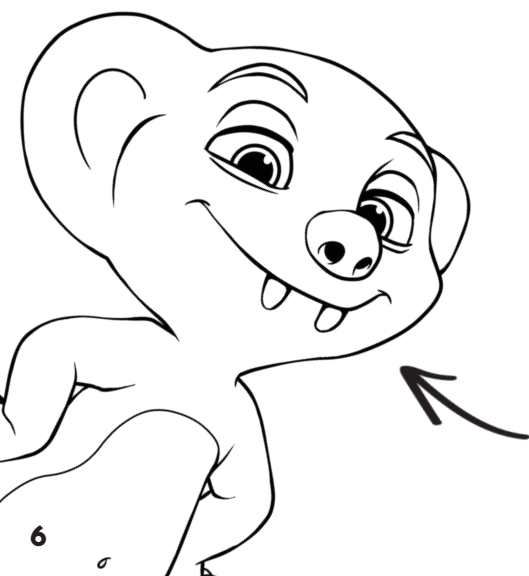
“Du kan se en masse sjove film med Hugo og Rita og alle vennerne.”



“Du kan lave forretninger og tjene masser af penge.”



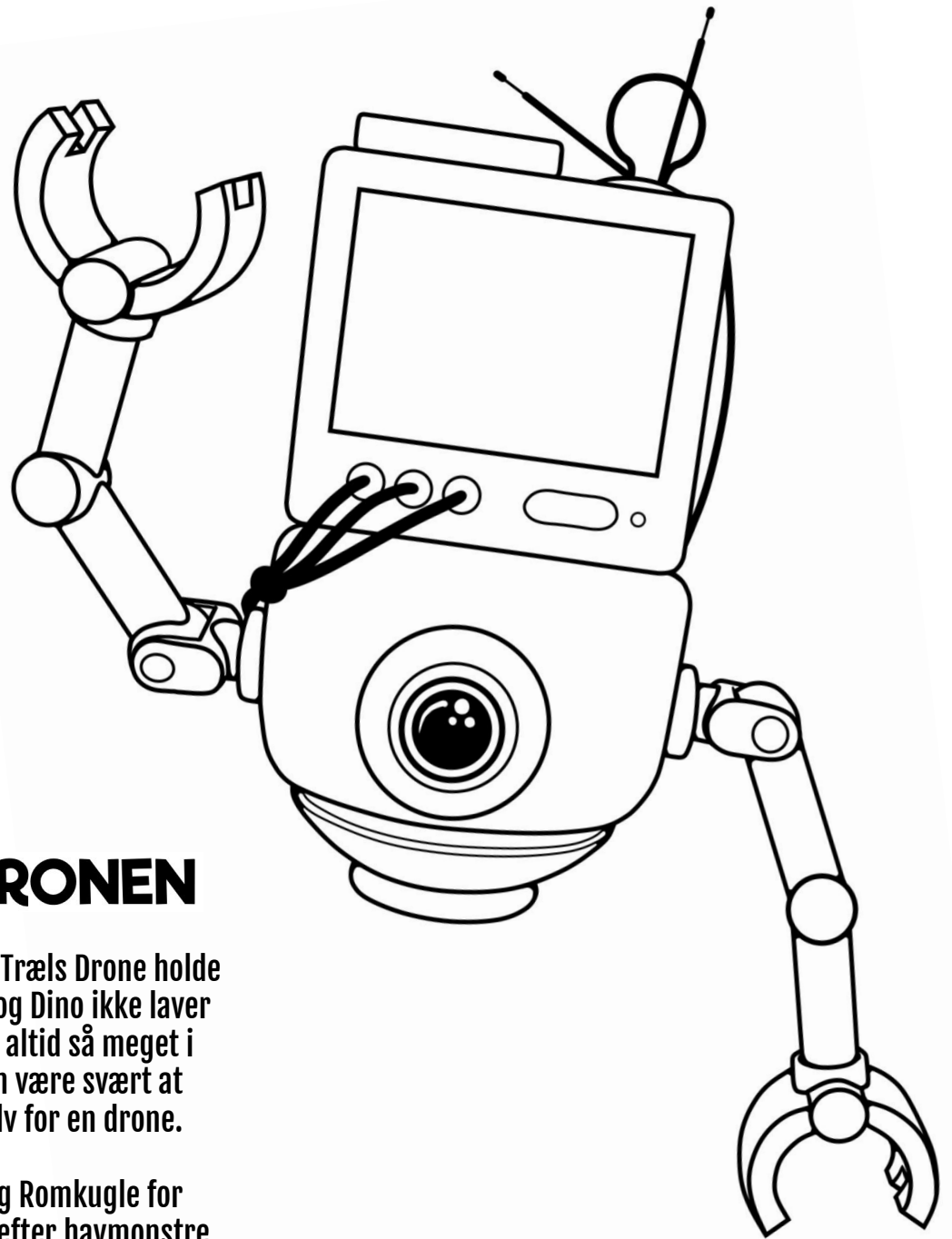
Hugo, Rita, Dellekaj og Dr. Træls vil gerne fortælle dig om alle de ting, man kan lave i vores app **Jesperhus – for børn. Men en af dem lyver – hvem?**



“Du kan scanne Hugo Koderne i opgavehæftet ved at trykke på ikonet i højre hjørne.”



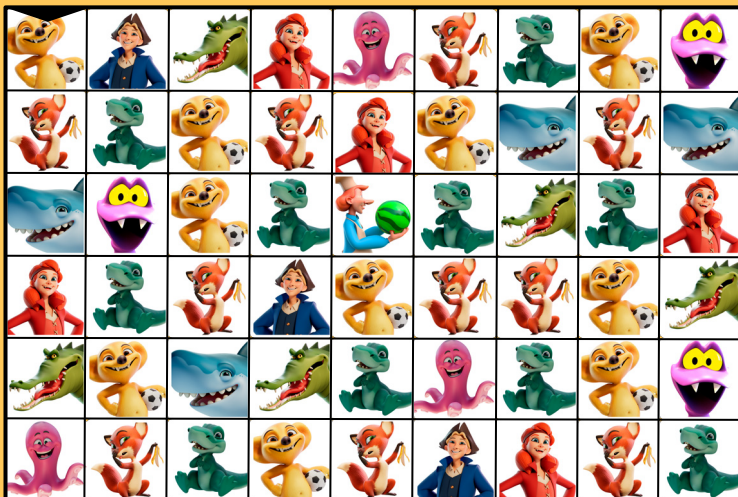
“Du kan spille sjove minispil.”



TRÆLS DRONEN

Dr. Træls beder ofte sin Træls Drone holde øje med, at Hugo, Rita og Dino ikke laver ballade. Men der sker altid så meget i Jesperhus, at det kan være svært at koncentrere sig – selv for en drone.

I dag er Rødspætte og Romkugle for eksempel taget på jagt efter havmonstre.



Hjælp Træls Dronen med at finde vej gennem labyrinten!

Du må kun gå på felterne med Hugo, Rita og Dino og kun i den rækkefølge.

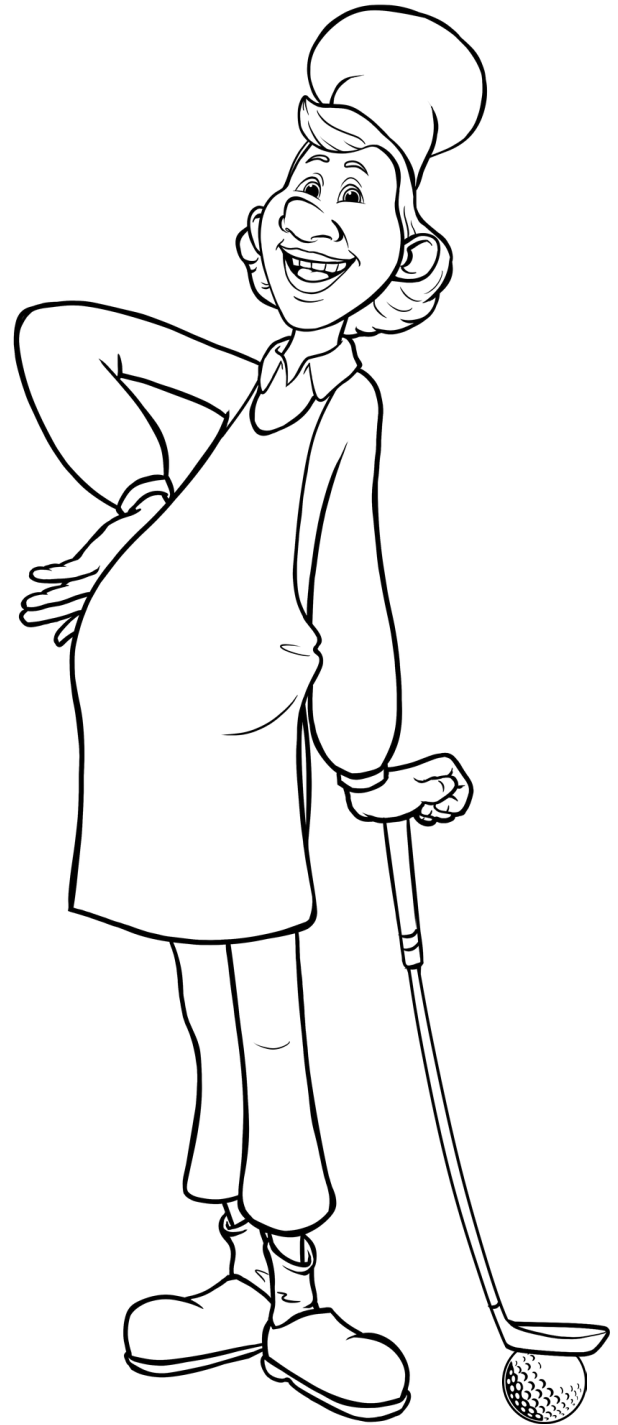
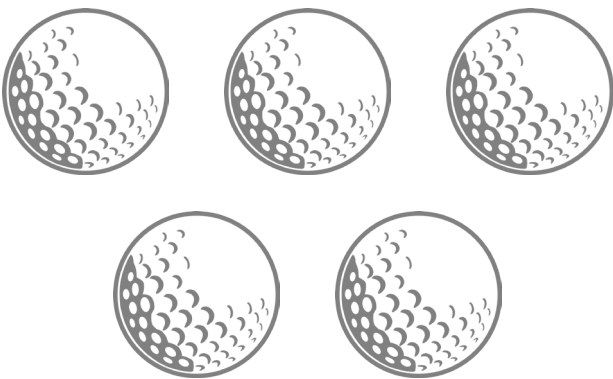
MINIGOLF

Dellekaj elsker at spille minigolf, men han er ikke særlig god til det.

Han har brug for din hjælp til at finde de 5 golfbolde, han har skudt ud i opgavehæftet.

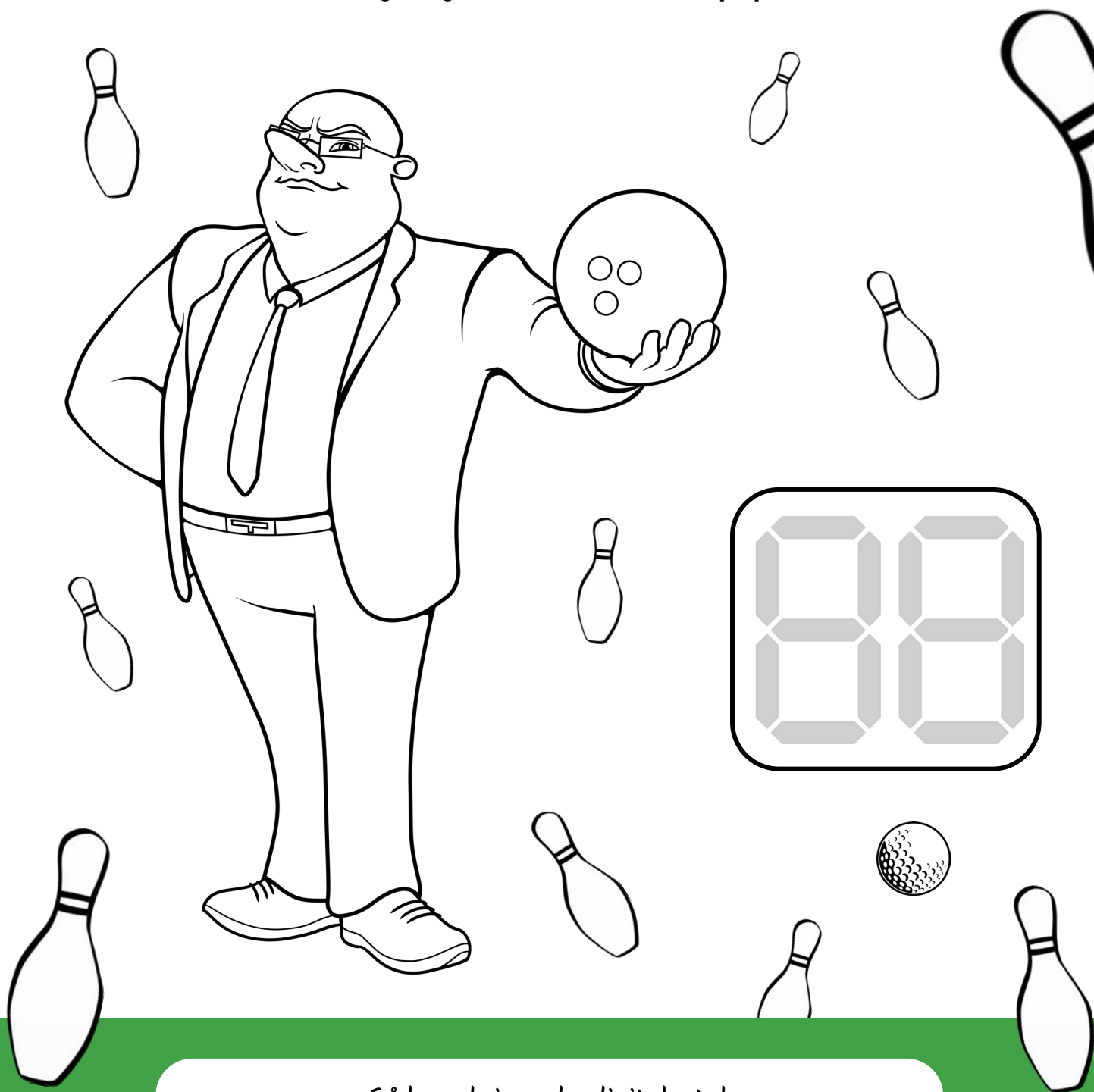


Hvilke sider er boldene på?



BOWLING

Når Dr. Træls spiller **bowling** flyver keglene rundt om ørerne på ham.
Skriv hvor mange kegler Dr. Træls har ramt på pointtavlen!



Sådan skriver du digitale tal:

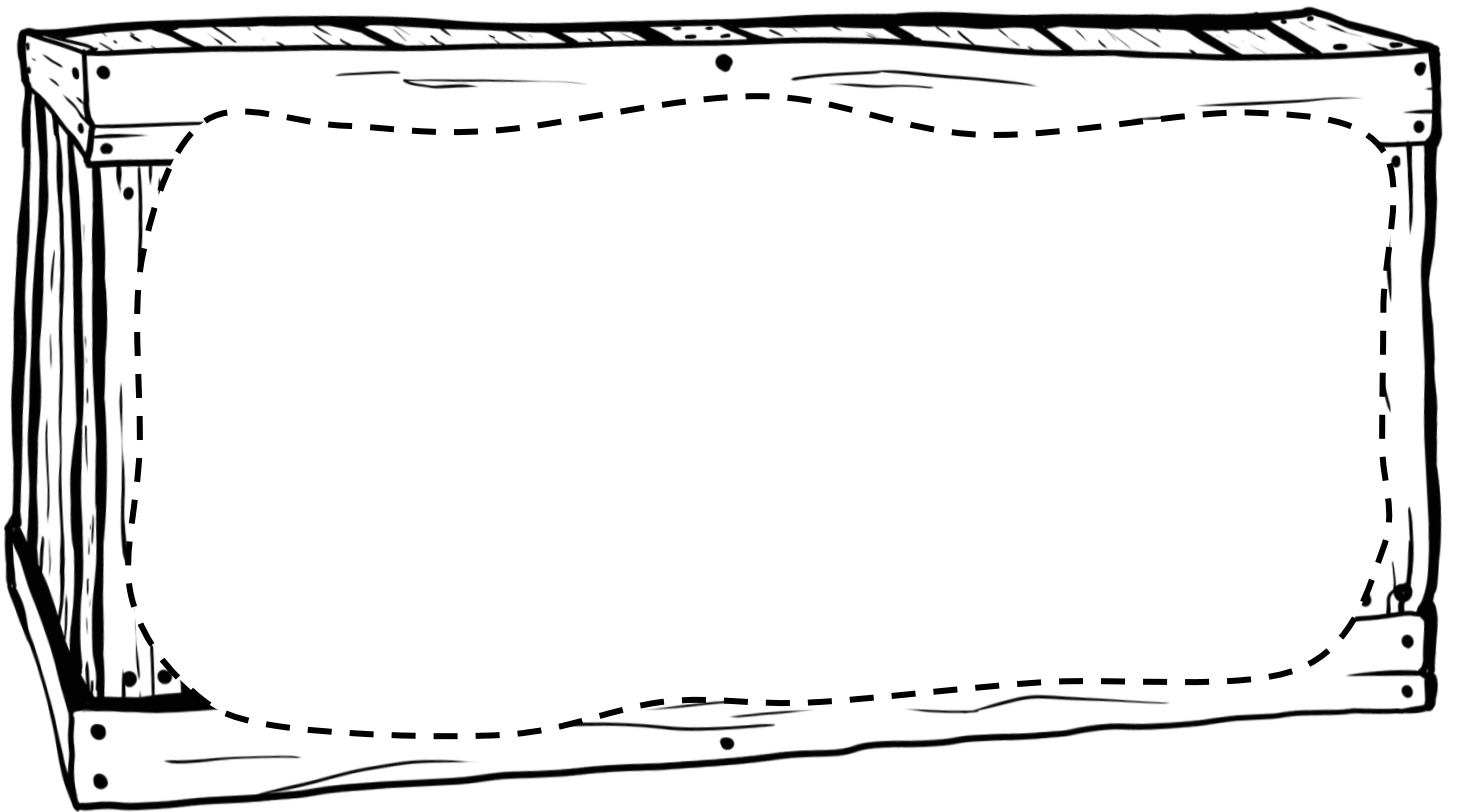
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



Dr. Træls har endelig fået sit Træls Tårn. Han hader, når vennerne leger ved det, men det er svært at lade være, når det også er en legeplads, et udkigstårn og en showscene.

DEN MYSTISKE KASSE

Dr. Træls gemmer noget i en mystisk kasse ved sin gule kran. Hvad tror du, han gemmer i kassen?



MASSER AF MUSIK

Hugo og vennerne har lavet masser af gode sange. Her er 10 af de allerbedste. Hvilke albums hører de til? Træk streg mellem sang og album!

Pirater Er I Klar?
○

Byens Bedste Ræv
○

Pruttesang
○

Dinos Junglesti
○

Blomsterne Springer Ud
○

Gul Jul
○

Våd Jul
○

Sommerferie i Jesperhus
○

Svært at holde styr, på et jungledyr
○

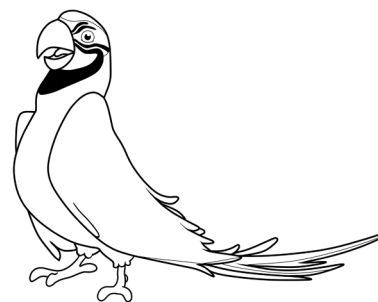
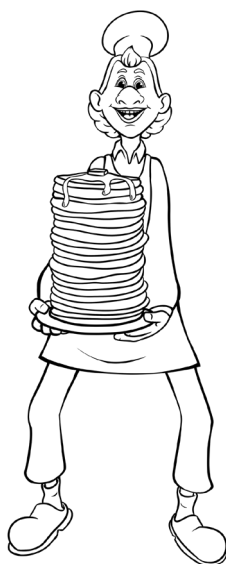
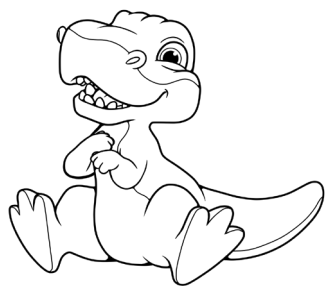
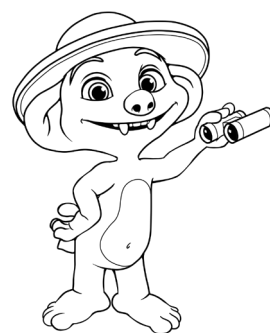
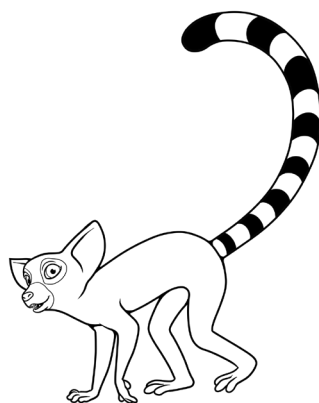
Navnesangen
○



Find al musikken på den streamingtjeneste, der passer dig!

MINIBØGER

I minibogen om Hugo og Fjæsing går de to ud i junglen for at finde Dino. Farv de figurer der er med i bogen!





I Hugo-Showet 'Den oversavede Dino' vil Dellekaj udføre den sværeste tryllekunst i hele verden.
Men måske var det bedre at starte fra bunden, når man er nybegynder.



I Hugo-Showet 'Helt T grin' vil vennerne lege klovne, men Dr. Træls vil hellere være stærk mand. Gad vide, hvem der ender med at blive mest til grin?

ER DU TRÆLS?

Dr. Træls har fået mange dumme idéer, siden han kom til Jesperhus.
Tag testen og se, hvor Træls du er!



I **Jesperhus Mysteriet** vil Dr. Træls gøre Jesperhus endnu bedre, men kommer til at ødelægge det hele.

Er du også kommet til at ødelægge noget?

JA **NEJ**

I **Venner eller deller** lokker Dr. Træls Hugo ind i et bur for at erstatte ham med en Hugo-bot, der ikke laver ballade.



Har du også nogen gange brug for fred og ro?

JA **NEJ**

Hvor mange JA'er fik du?

- 0 Forretningsmand bliver du nok desværre aldrig.
- 1-2 Du er lidt Træls - men lidt har også ret.
- 3-4 Du er faktisk ret Træls - hvis du arbejder på det, skal du nok blive stor og rig som Dr. Træls.
- 5 Du er mega Træls - har du nogensinde overvejet at blive forretningsmandens lærling?





I **Hugo i Nepal** bliver Hugo sendt til Nepal, fordi Dr. Træls er sur over, der skal bygges et Abeland.

Har du også været sur over noget, andre har gjort?

JA **NEJ**

I **Den Store Jesperhus Mur** bygger Dr. Træls en mur hele vejen rundt om Jesperhus for at holde børnene udenfor.



Har du også prøvet at holde andre udenfor?

JA **NEJ**



I **De Tre Træls Tårne** vil Dr. Træls bygge Træls Tårne alle de bedste steder i Jesperhus: Badeland, Abeland og Junglen.

Har du også bygget Træls Tårne et sted, du ikke måtte?

JA **NEJ**

HISTORIEN OM DIN

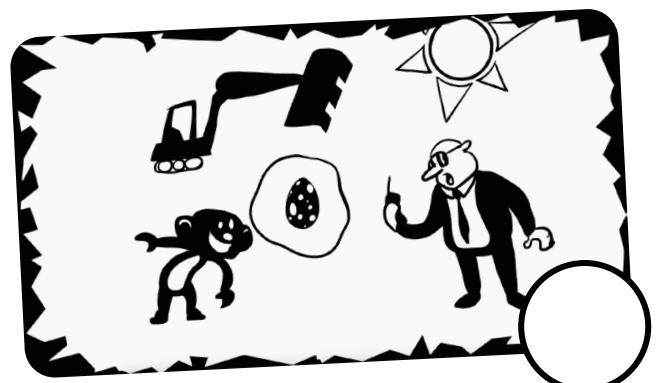
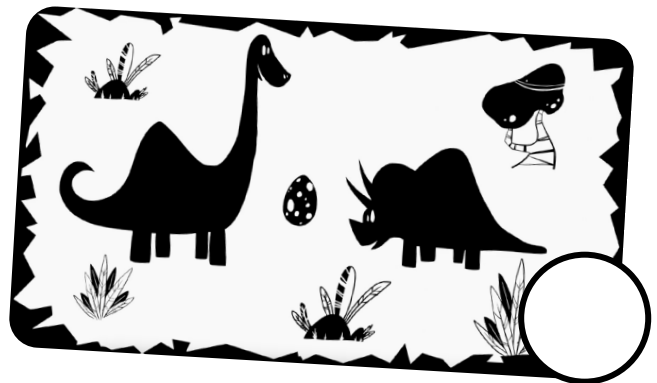
Læs historien om Dino og skriv tallene 1-4 ved billederne i den rækkefølge historien bliver fortalt.

Der var engang to store dinosaurer, som havde et Æg. Ægget var et frækt Æg, som elskede at lege gemmeleg. En dag trillede Ægget ud for at finde et rigtigt godt gemmested. Det trillede, og det trillede, og det trillede. Bum! Pludselig faldt Ægget ned i et hul. Dét var det perfekte gemmested.

Årene gik, og Ægget ventede stadig på at blive fundet. Med tiden blev hullet dækket til, og rundt omkring det voksede der blomster og træer. Ægget troede næsten, det var blevet glemt. Men så en dag hørte det en dyb rumlen.

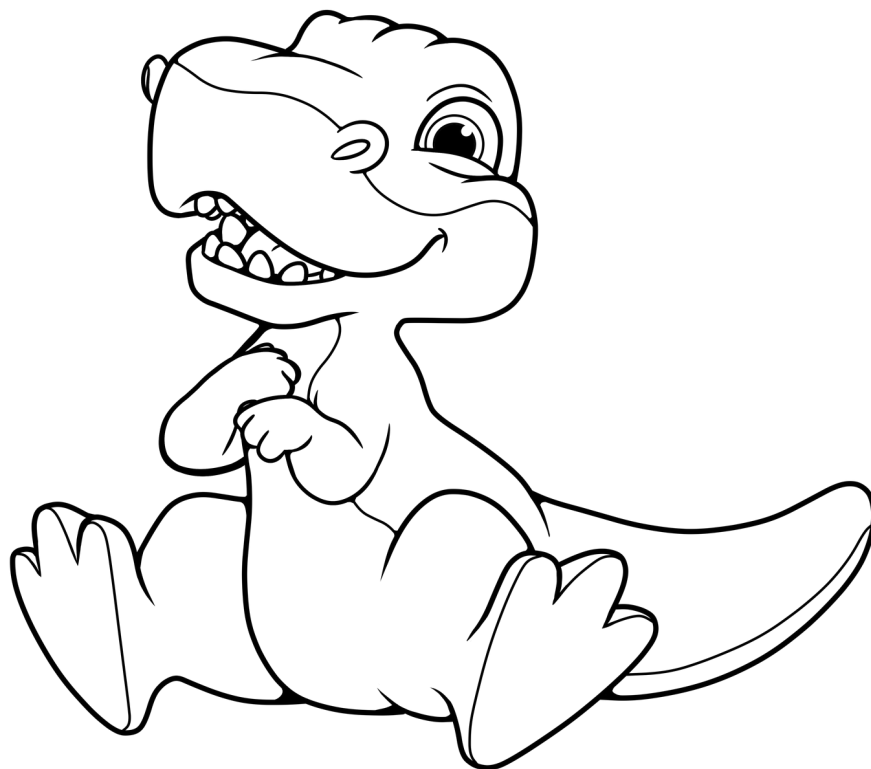
Det var Jungledyret Hugo og forretningsmanden Dr. Træls. De gravede løs med en stor gravko, for de skulle bygge en ny parkeringsplads i Jesperhus. Pludselig stødte de på noget. Klonk! Det var Ægget.

Endelig var Ægget blevet fundet. Hugo og vennerne i Jesperhus passede godt på det, og en dag klækkede Ægget, og lille Dino kom ud. Ligesom Ægget er Dino en fræk dinosaur, som elsker at lege gemmeleg.



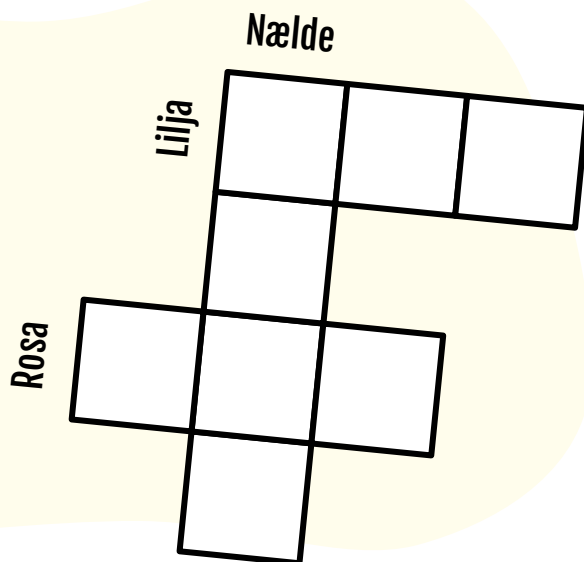
DINOS FAMILIE

Dino savner sin familie. Hvordan tror du, Dinos familie ser ud? Farv Dino og tegn familien omkring den!



Hvilke farver har Blomsterpigerne?
Skriv bogstaverne i de rigtige kasser!

G N G Ø
R Ø R L
D U



Agent Hugo & Sommerdagsmaskinen



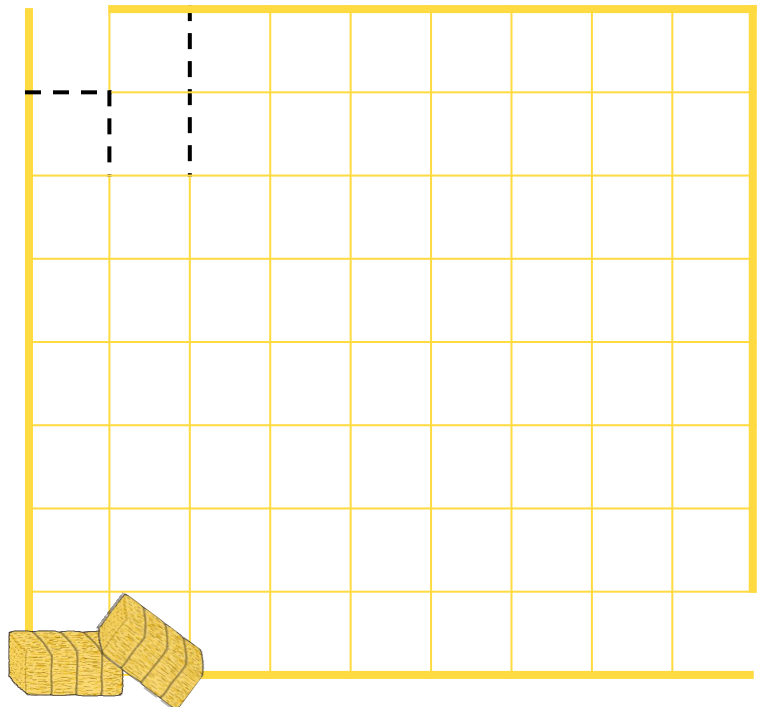
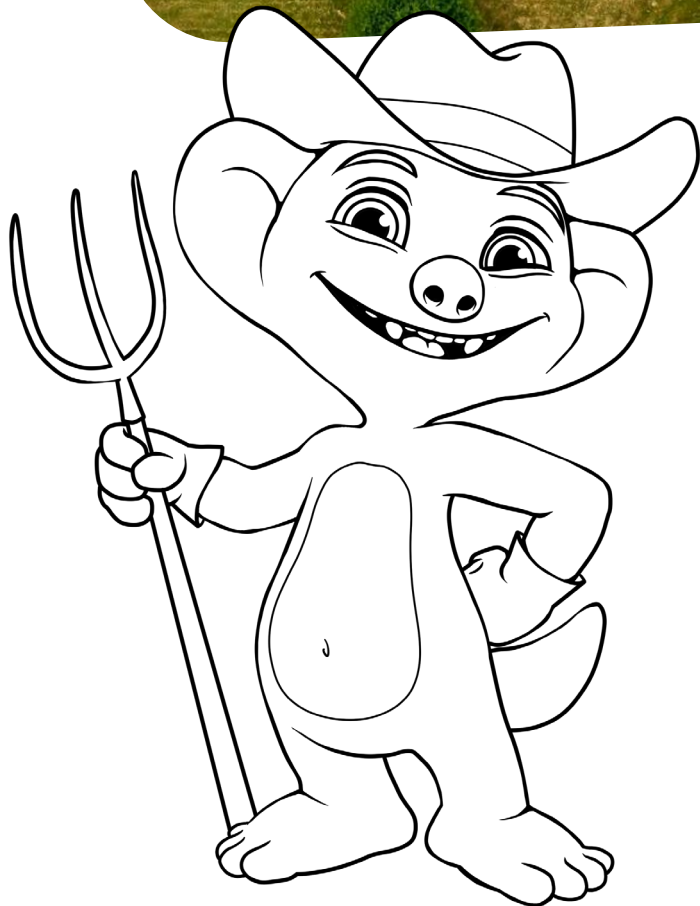
HUGOs HALMLEG



Find vej gennem
Hugo-labyrinten!



Lav din egen
labyrint - kan din
familie finde vej?

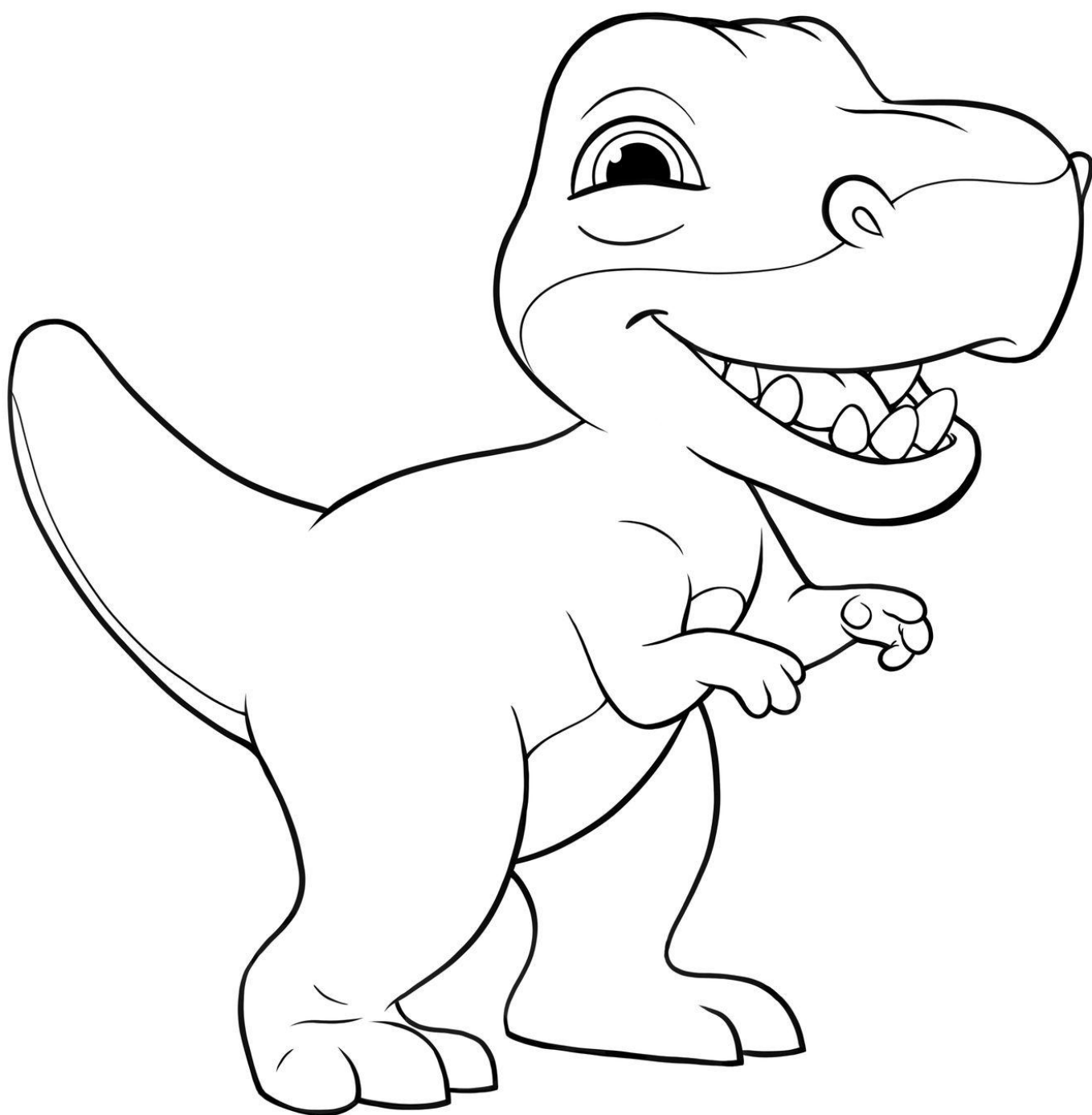


Hugo og Rita hjælper Dr. Træls
med at bygge en labyrint



I **Café Torvet** kan du købe lækre pizzaer.
Farv Dellekaj og tegn den pizza, du helst vil have!





Dino er Hugos nyeste ven i Jesperhus.
Den er lidt nysgerrig og klodset – og meget, meget sød.

JESPERHUS FAMILIESPIL

BEDSTE VENDESPIL

I **Bedste Vendespil** er der 70 brikker med alle vennerne fra Jesperhus – men der er selvfølgelig flest med Hugo.

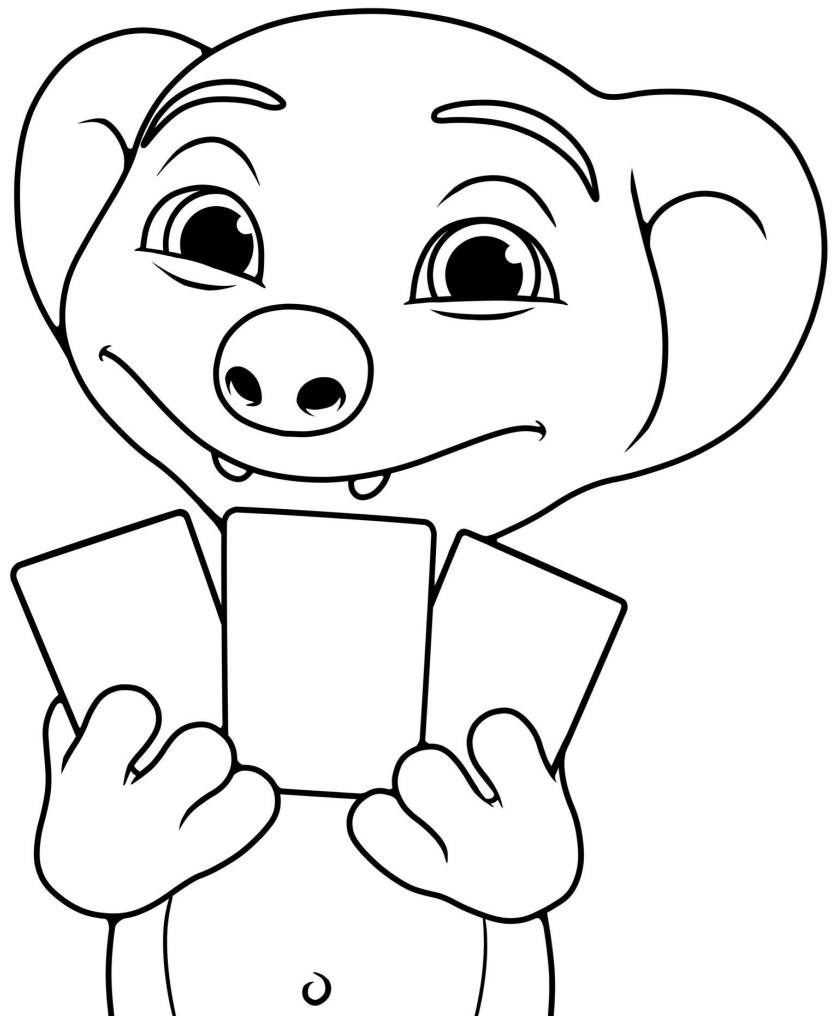
Tegn den Hugo-brik, der mangler sin makker!



DINO

Hugo er glad, for han har rigtig gode Dino-kort på hånden.

Hvilke kort tror du, Hugo har samlet?





Havmonster Spillet



Før du går i gang...

1



Klip **spillepladen** ud og sæt evt. de to dele sammen med tape.

2



Bland de 4 **Havmonster Mønter** og læg dem med bagsiden opad i søen midt på spillepladen.

3



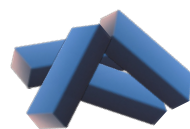
Tag disse 16 kort fra **DINO**. Sortér dem i fire bunker efter farve. Læg 2'erne i bunden og 4'erne i toppen.

4



Brug et af hvert **Havmonster** fra **Bedste Vendspil** som spillebrik. Sæt dem evt. i holdere eller brug tøjklammer, så de kan stå. Placer dem i hvert sit hjørne af spillepladen.

5



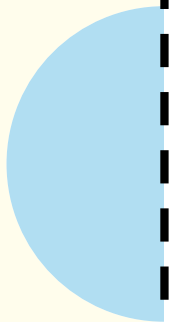
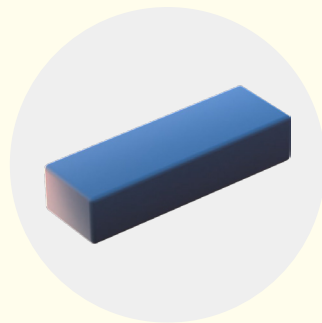
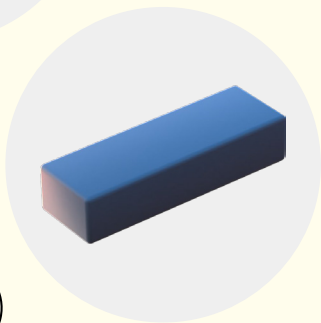
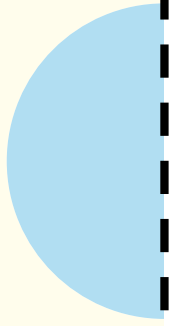
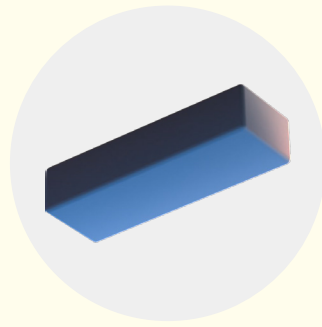
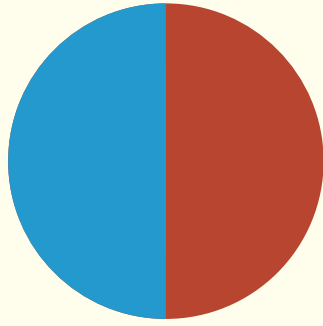
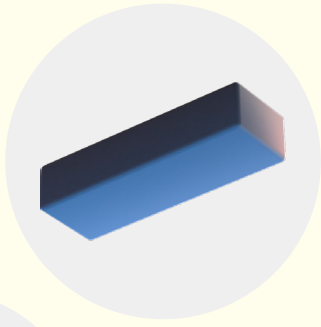
Læg alle klodserne fra **Træls Tårnet** i en stor bunke ved siden af spillepladen. Sæt det gule T ved siden af bunken.

6

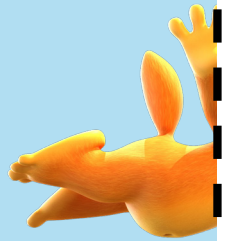


Find en terning eller download en app - og så er du klar til at spille **Havmonster Spillet**.

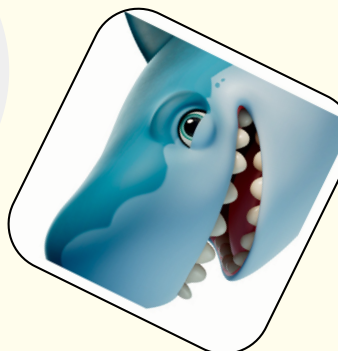
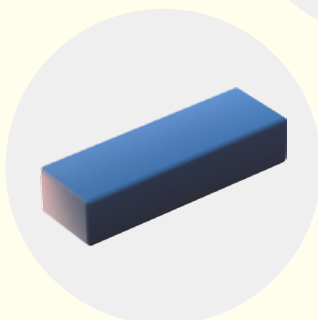
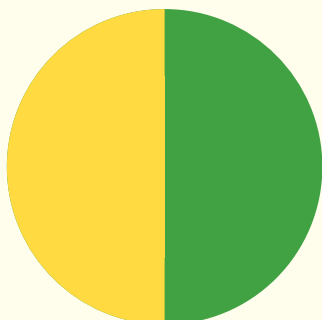
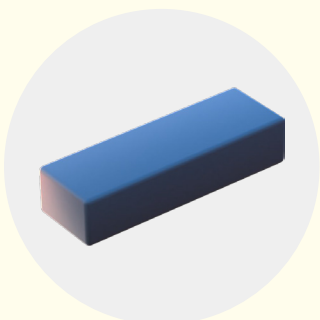
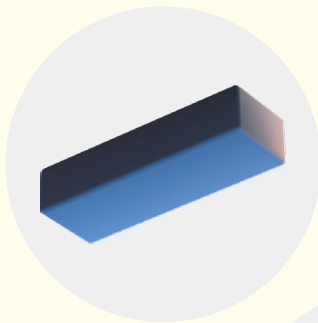
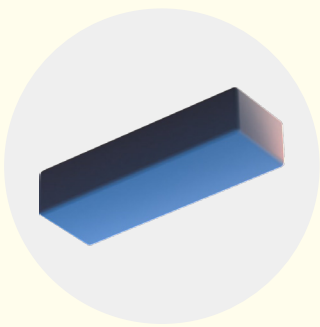




Havme Spi



Monster Jelly



Sådan spiller du HAVMONSTER SPILLET

Havmonster Spillet handler om at have flest point, når spillet er slut.

Den yngste spiller starter. Kast terningen og flyt dit Havmonster det antal øjne, terningen viser. Du bestemmer selv hvilken vej, du går rundt om søen, men du må ikke skifte retning i løbet af en tur. Lander du på et felt, hvor der allerede står en spiller, slår du denne hjem og overtager pladsen.

Saml alle vennerne!

Først skal du samle et af hvert kort: Hugo, Rita, Dino og Dellekaj. Når du har samlet alle fire, kan du dykke ned i søen efter din mønt. Lander du på det gule felt, må du tage et Hugo-kort, lander du på det grønne, må du tage Dino osv. Lander du på et felt med to farver (f.eks. grøn og gul), kan du selv vælge, hvilket kort du vil have (f.eks. Dino eller Hugo). Du må ikke samle mere end ét af hvert kort.

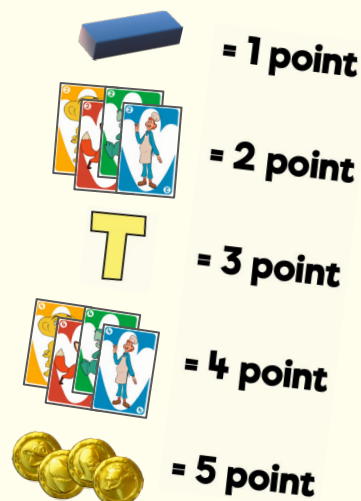
Find din mønt!

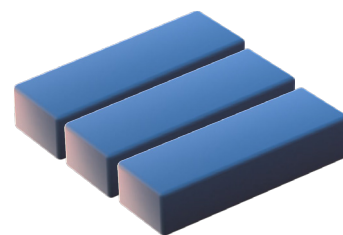
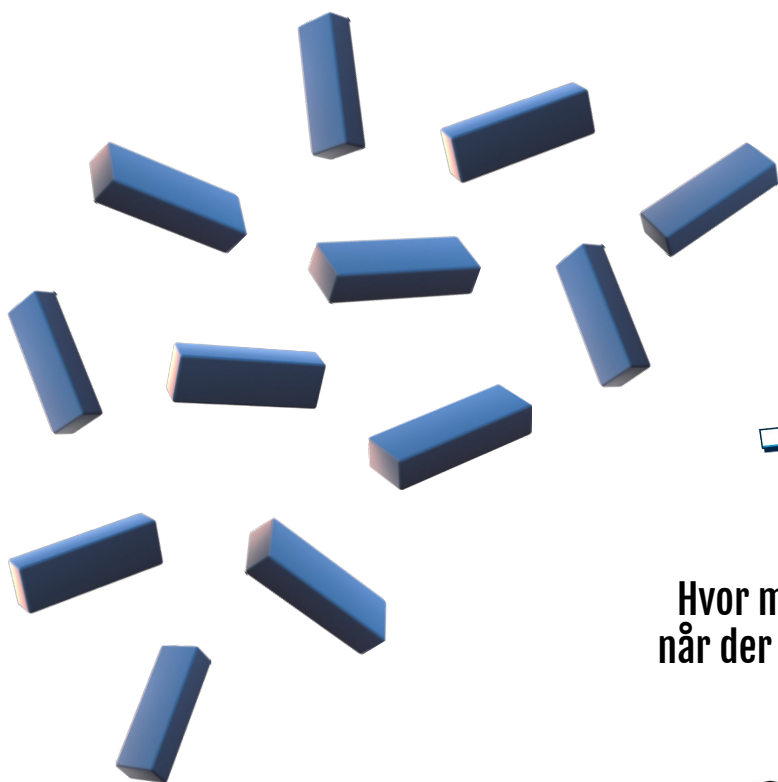
Når du har samlet Hugo, Rita, Dino og Dellekaj, skal du finde din mønt i søen. Du må kun vende en mønt, når du står på et af de to lyseblå felter. Vælger du en forkert mønt, lægger du den tilbage i søen med bagsiden opad og må forsøge igen – men du må ikke kigge det samme sted to gange i træk. Du må hele vejen om på den anden side af søen.

Byg det højeste tårn!

Hver gang du lander på et klods-felt, tager du en klods fra bunken. Er der ikke flere klodser i bunken, tager du fra den modspiller, der har flest klodser. Det gule T gives til den, der først samler 3 klodser, men det kommer til at skifte hænder mange gange i spillet. T'et gives nemlig videre til den spiller, der først samler 6 klodser, 9 klodser, 12 klodser osv.

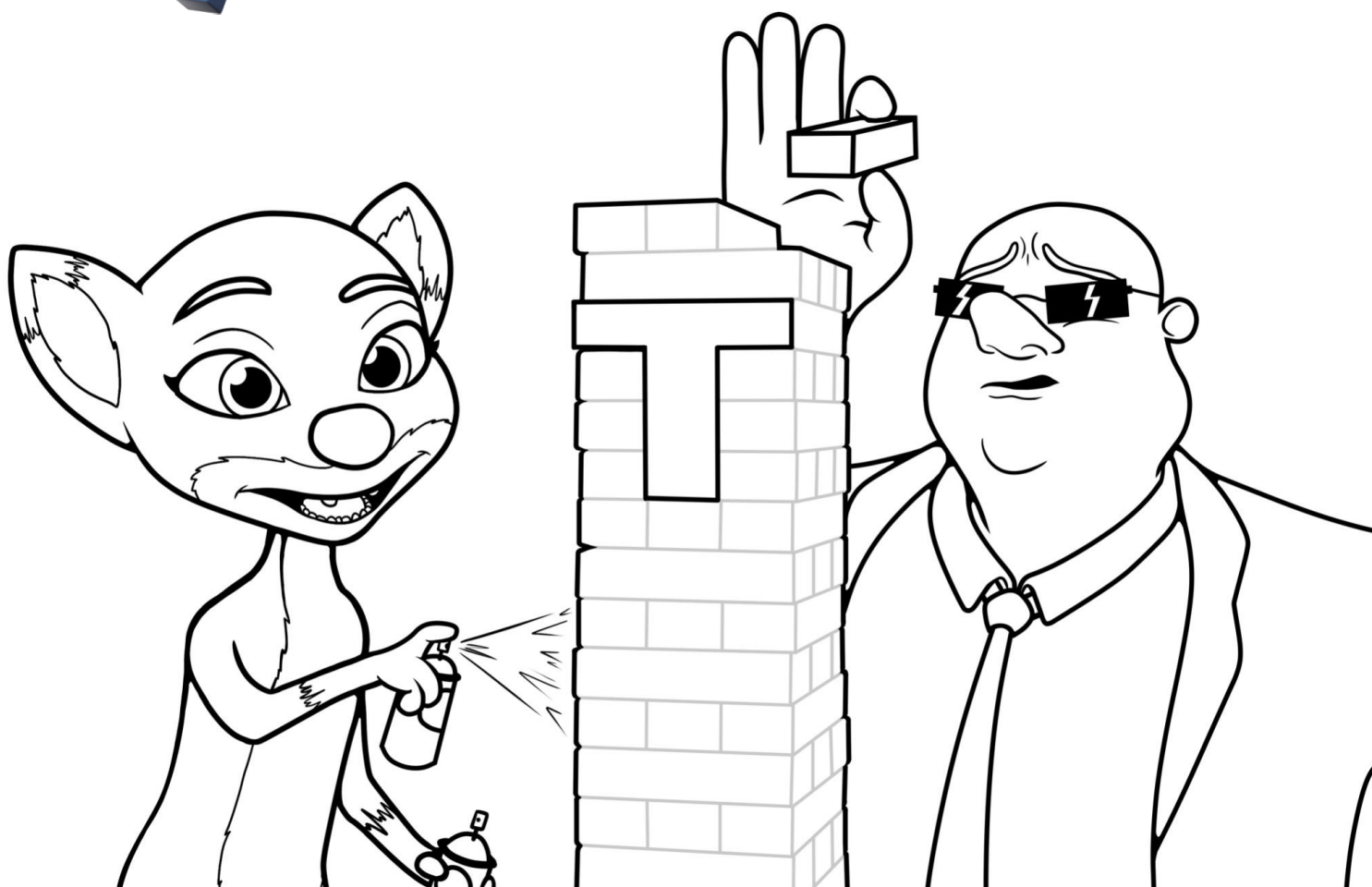
Spillet er slut, når en spiller har fundet sin Havmonster Mønt. Herefter tælles point, og vinderen er den med flest point.





TRÆLS TÅRNET

Hvor mange lag kan **Træls Tårnet** få i alt, når der skal bruges 3 klodser til hvert lag?



Træls Tårnet er højt og gråt – præcis som Dr. Træls kan lide det. Men man kan jo altid bygge tårnet anderledes eller male klodserne i flotte farver. Hvordan tror du, Rita har malet tårnet?



4D BIO

Dino har fået lov til at starte filmen i **4D Bio**, men først skal den fortælle om de tre regler i biografen. Hvilke billeder og knapper hører sammen? Tegn streg og giv de tre knapper forskellige farver, så Dino fremover kan kende forskel.



Du må ikke have mad og drikke med i 4D bio!



Pas på dine fødder ikke kommer i klemme!



Bliver du bange, kan du tage brillerne af!

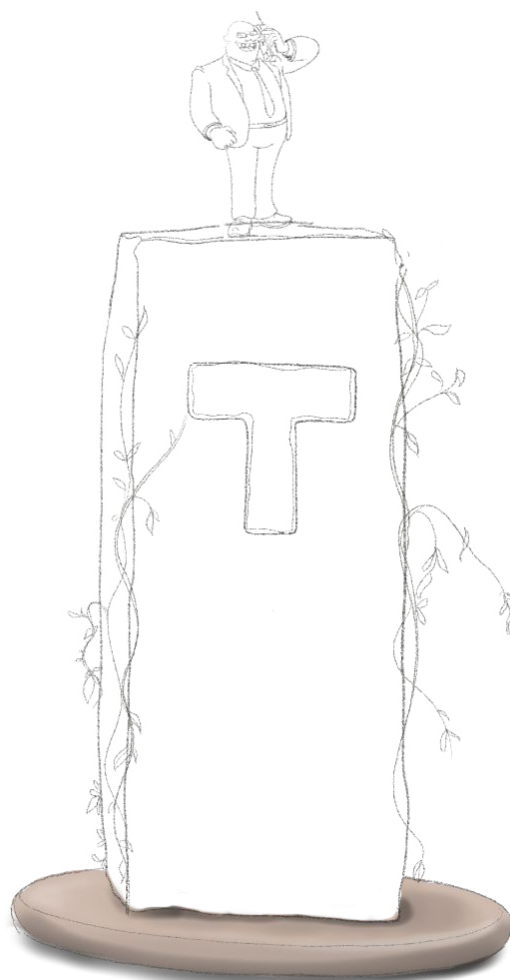
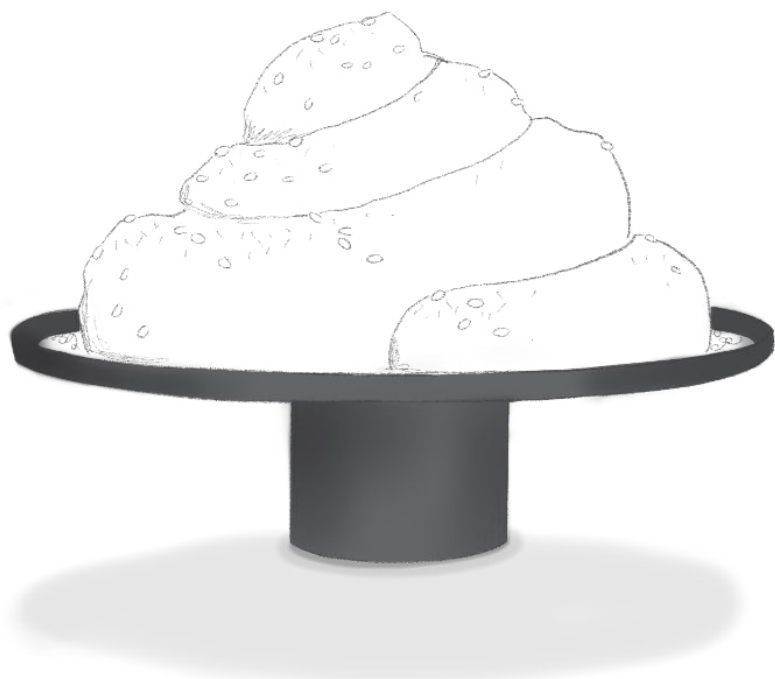




Rita er en sej byræv. Hun elsker at stå på skateboard og springe rundt mellem skraldespande og nyvaskede biler.

KAGEDYSTEN

Er du på **Team Hugo** eller **Team Træls**?
Farvelæg kagen fra det hold, du holder
med.



Jesperhus Kagedysten





Hør Yessis sang
'Camping med os'



yessi

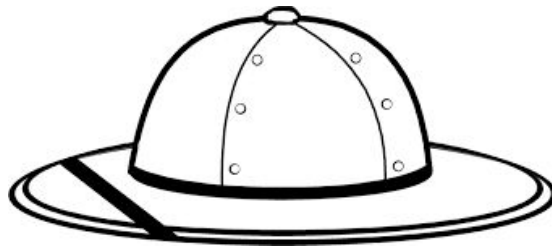
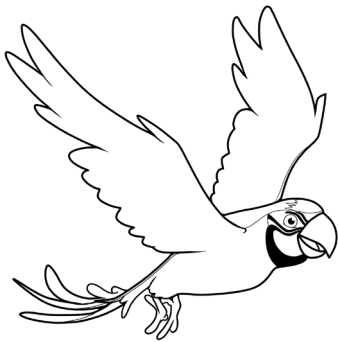
Hugo har fået en penneven. Hun hedder Yessi og er et lykkedyr fra skoven. Yessi bor langt væk fra Jesperhus, og derfor skriver Hugo og Yessi breve sammen, men hun har lovet, hun nok skal besøge Jesperhus inden længe.

TROPE TROPPEN



På YouTube kan du finde sjove videoer med TropeTroppen fra Jesperhus Jungle-Zoo. Hvordan ville du se ud, hvis du var med i TropeTroppen?

Tegn dig selv under tropehjelm!



Ida hjælper Dyrepasseren



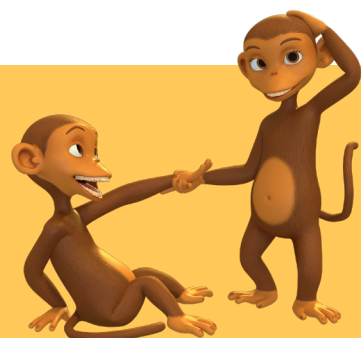
Zik & Zaks SUPERHOP



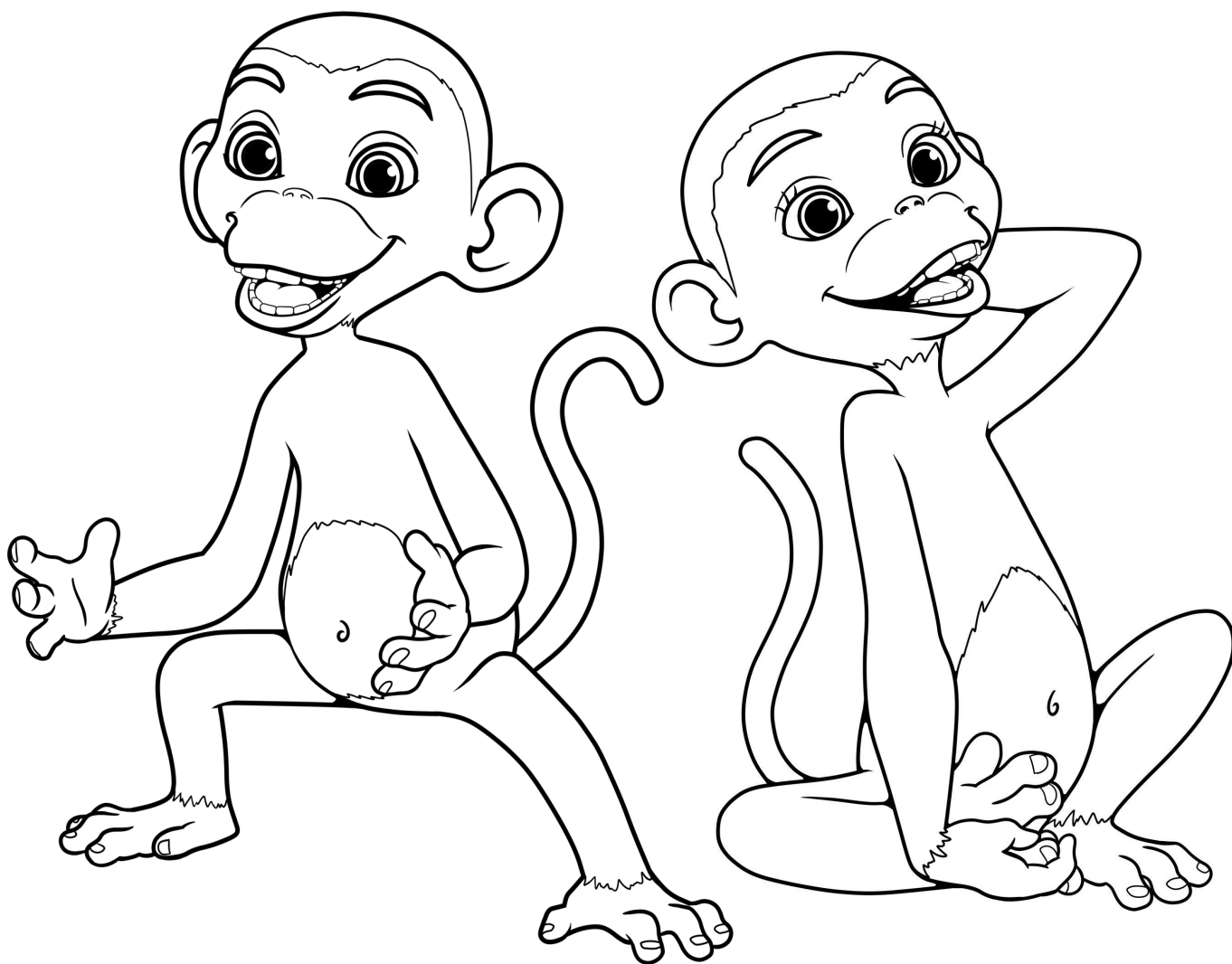
Hvor stor en
abekat er du?



- Jeg har prøvet Zik og Zaks Superhop!*
- Jeg har lavet en salto!*
- Jeg kan lande på trampolinen med numsi!*
- Jeg kan hoppe uden at holde fast med hænderne!*



Zik og Zaks yndlingssted i Jesperhus er **Abeland**.
Farv Zik og Zak og giv bogstaverne en masse flotte farver og mønstre!



ABELAND

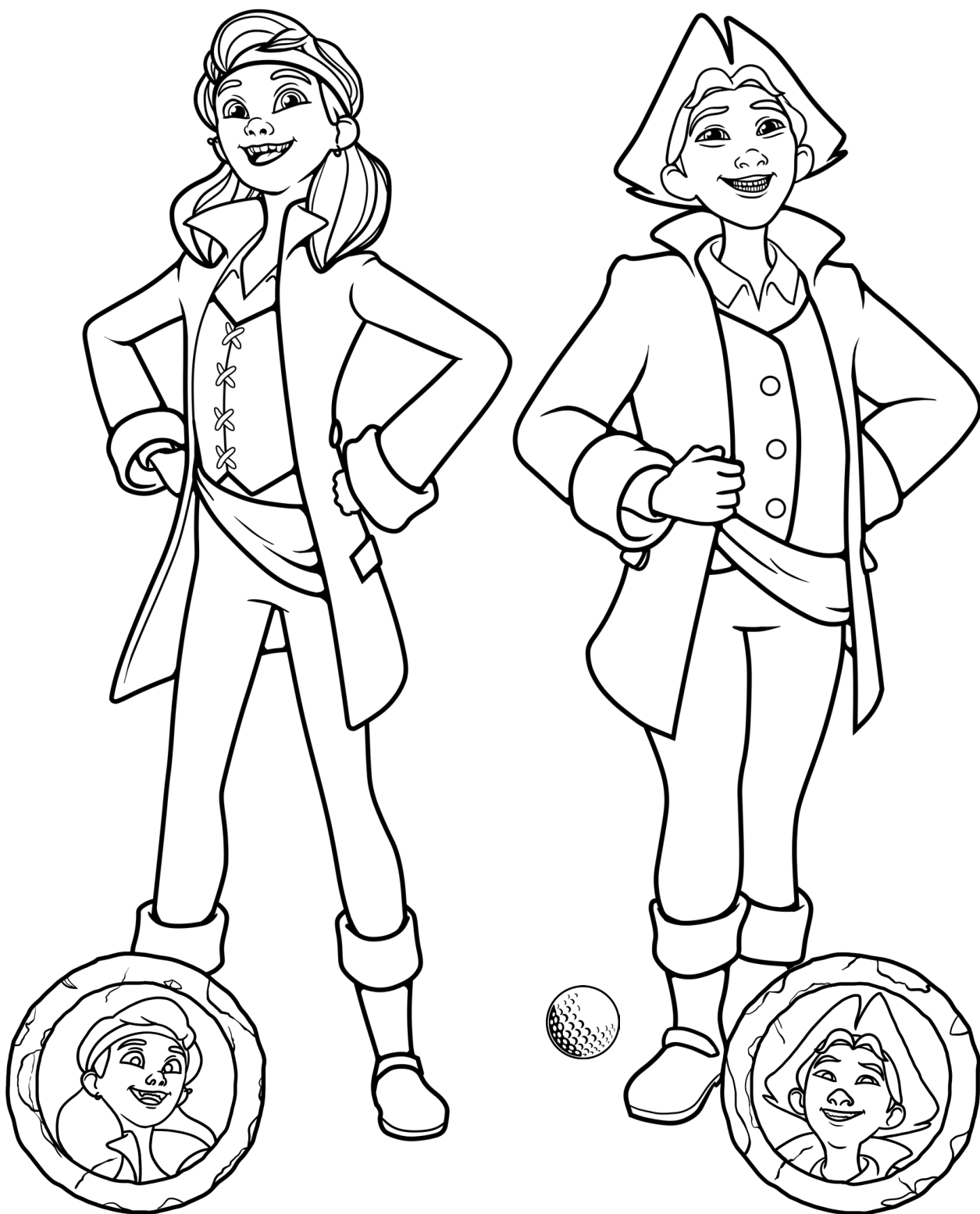


**Admiral Fjæsing fisker efter havmonster-mønter på bunden af Fiskesøen.
Farv de tre mønter, Fjæsing har fået på krogen!**

PIRAT-SHOW

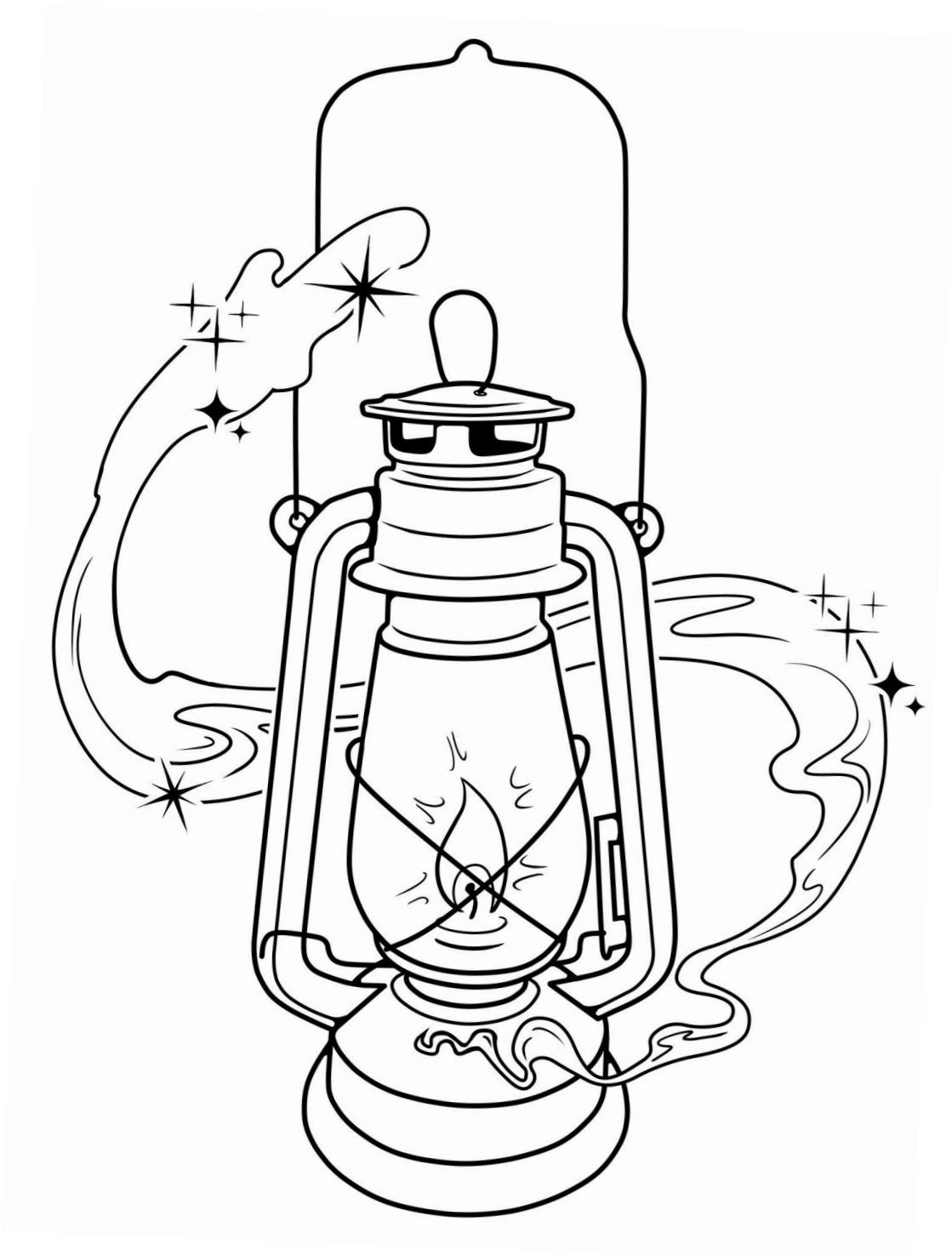


Har du set Pirat-Show? Farv piratkaptajnen på det hold du var på, og farvelæg din mønt i sølv eller guld!



En rød pirat, en blå pirat



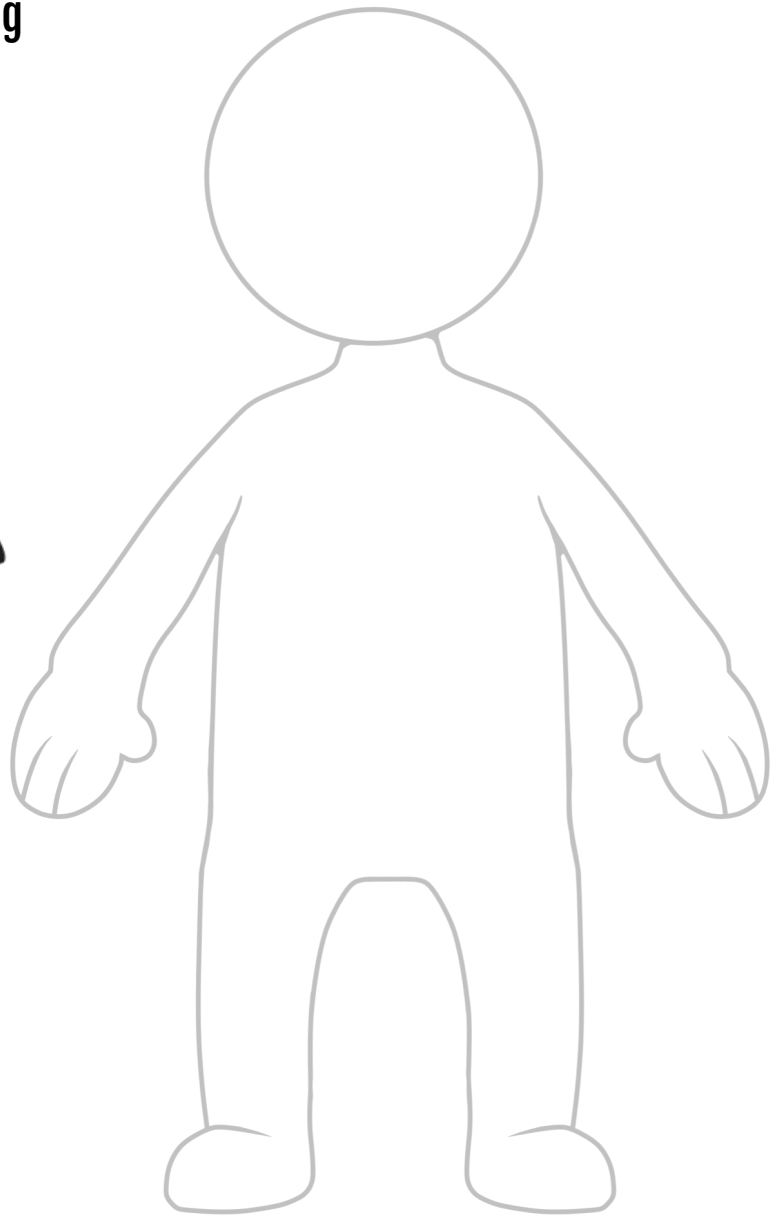


**Den magiske lanterne indeholder 1, 2, 3 ønsker.
Farv lanternen og tegn tre ting, du ønsker dig!**

EN BAMSE SÅ GRØN

Admiral Fjæsing ønsker sig en bamse, ligesom Rødspætte og Romkugle har.

Hvordan ville en Fjæsing-bamse se ud?

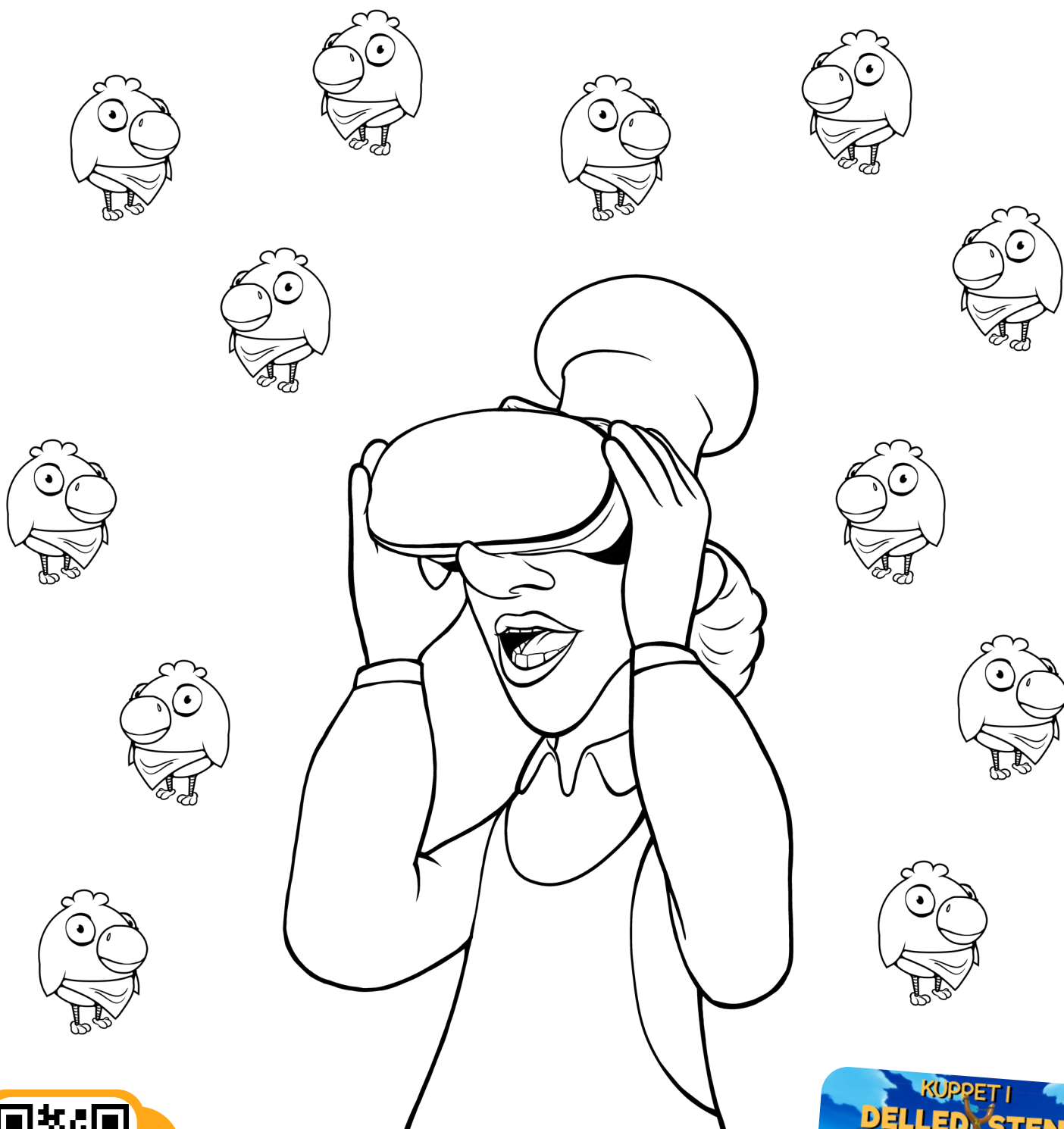




Hugo og vennerne elsker at lege Pirat-Show og klæde sig ud som Rødspætte, Romkugle, Fjæsing og Den Gule Djævel. Kan du se, hvem der er hvem?

DELLEDYSTEN

Dellekaj skal gøre VR-spillet klar, og der skal være lige mange kyllinger på hvert hold. Farv halvdelen blå og den anden halvdel røde!



Kuppet i Delledysten



DINO'S JUNGLESTI

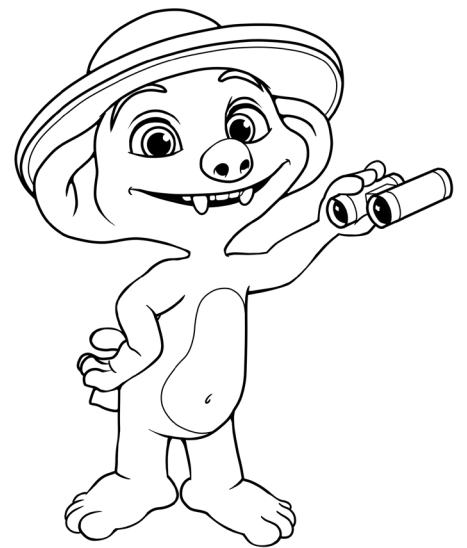
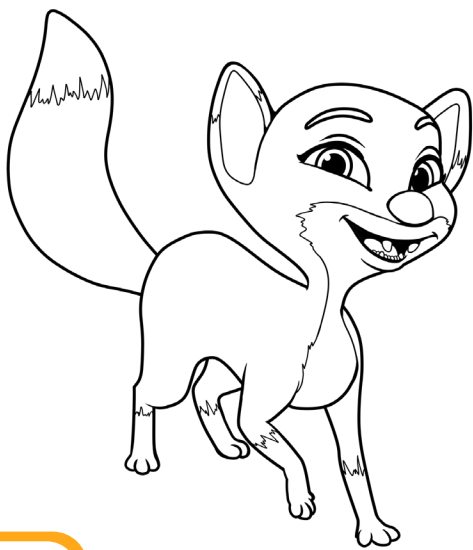
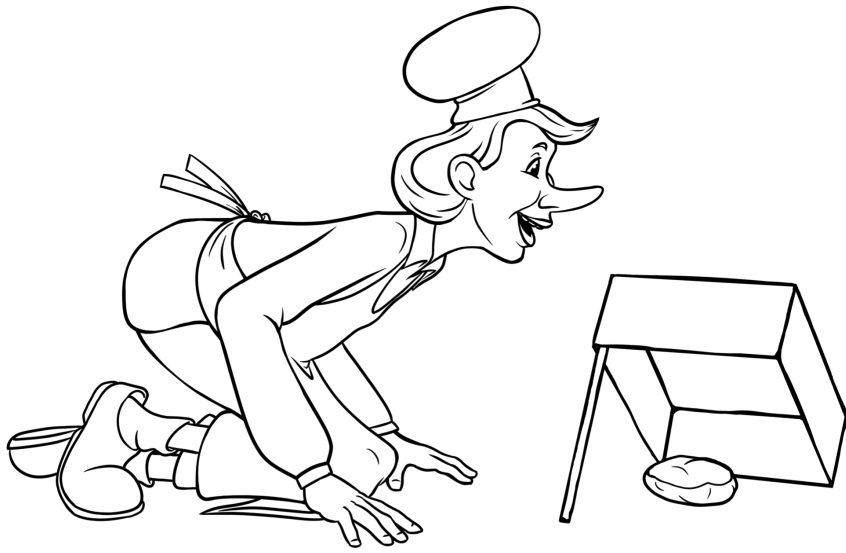


Træk streg mellem de 6 symboler på Dr. Træls' papir og de 6 seks venner på næste side! Du kan få hjælp i Dinos Junglesti eller i filmen 'Det Gemte Dino Guld'.



Det Gemte Dino Guld







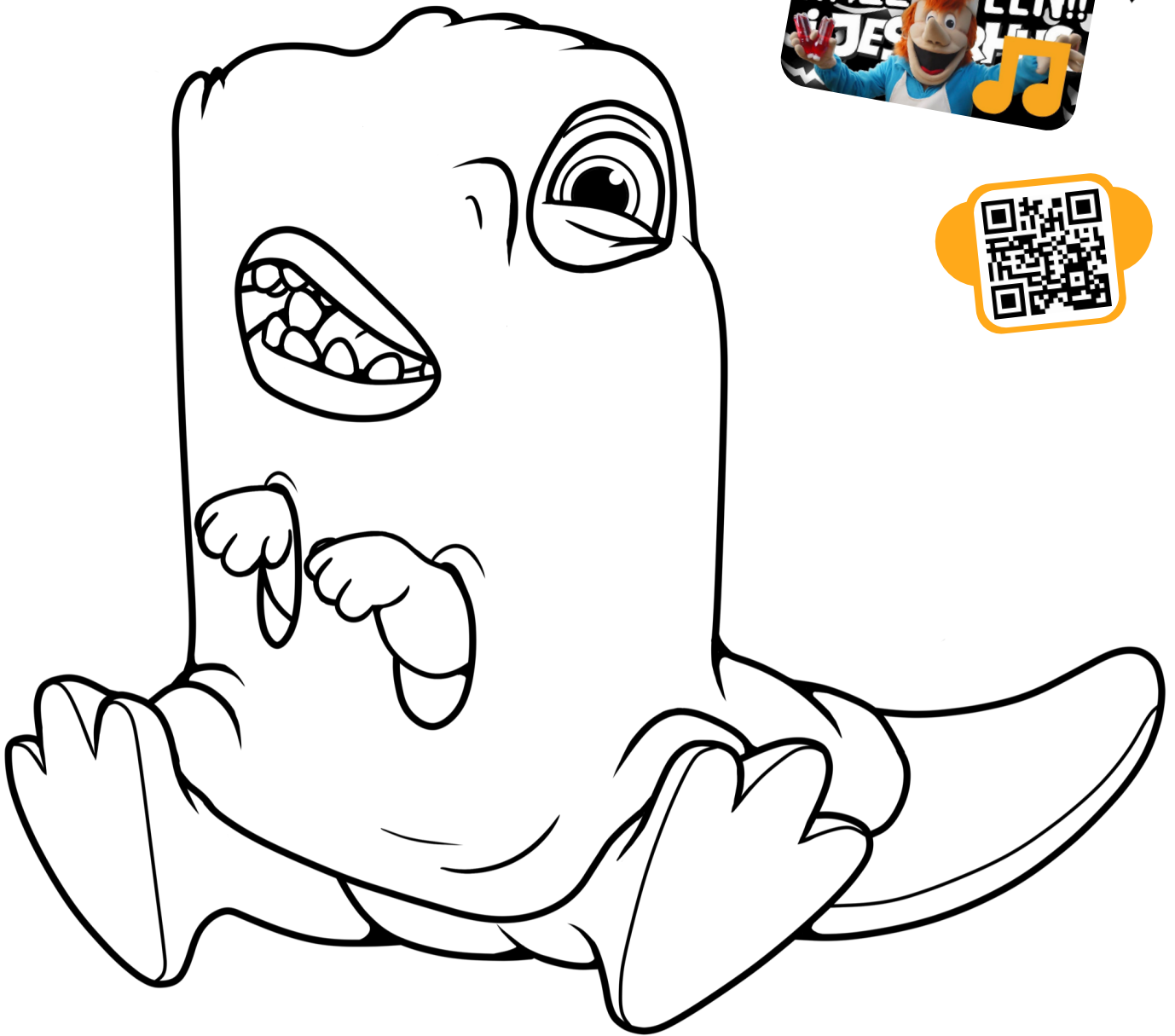
I Hugo-Showet 'Sådan træner du Dino' vil Rita lære Dino nogle seje tricks, men det er lettere sagt end gjort.



I Hugo-Showet 'Dr. Træls på slap line' skal vennerne lege linedansere, men Dr. Træls griner af dem, når de falder ned fra linen. Gad vide, om Dr. Træls selv kan gå på line?

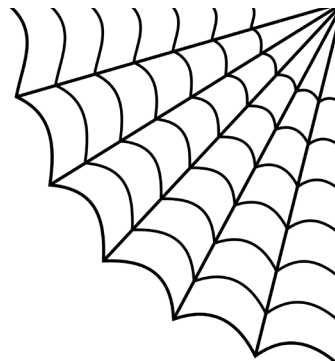
Hallohviin i Jesperhuuus

Har du hørt vores
uhyggelige halloween-sang?

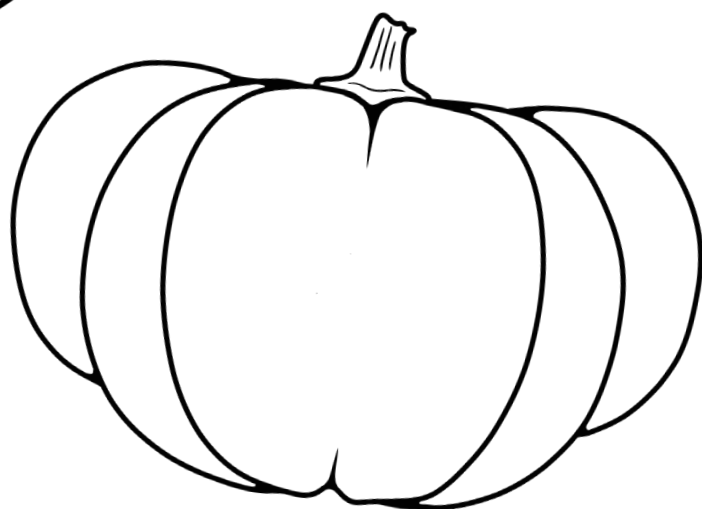
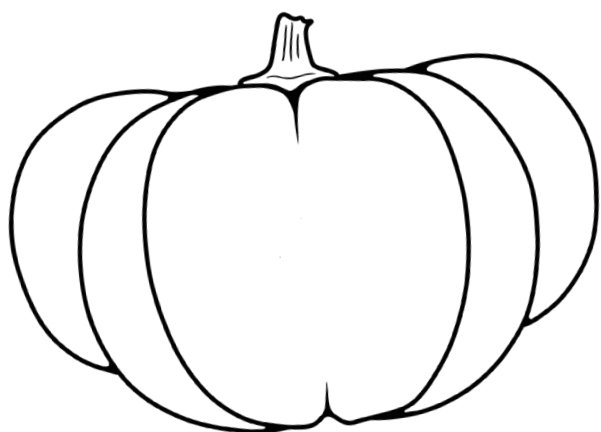


Hvem er inde
i spøgelseset?





Farv Hugo-græskarhovedet og tegn selv to andre af vennerne i Jesperhus som græskarhoveder!



Dr. Træls prøver at skræmme nogen væk fra Jesperhus med sine skræmsler.

Indsæt de rigtige bogstaver fra deres plads i alfabetet og find ud af, hvem Dr. Træls prøver at skræmme!



2

27

18

14

GUL



JUL

Når det sner i Jesperhus, laver vennerne det, de bedst kan lide.
Træk streg fra tekst til billede!

○
Nogen kaster snebolde på hinanden.

○
Nogen skraber is af sin fine bil.

○
Nogen bygger en snemand.

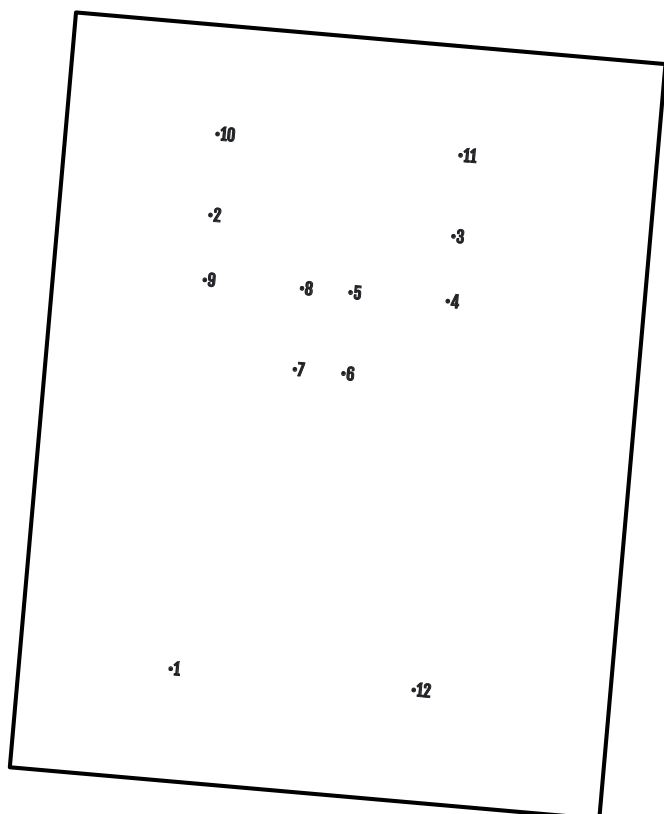
○
Nogen skovler sne i lange baner.

○
Nogen leger med en kælk.



Glæd dig til årets **julekalender** fra Jesperhus, hvor Dr. Træls tror, han kan bestemme, hvad alle vennerne skal ønske sig i julegave.

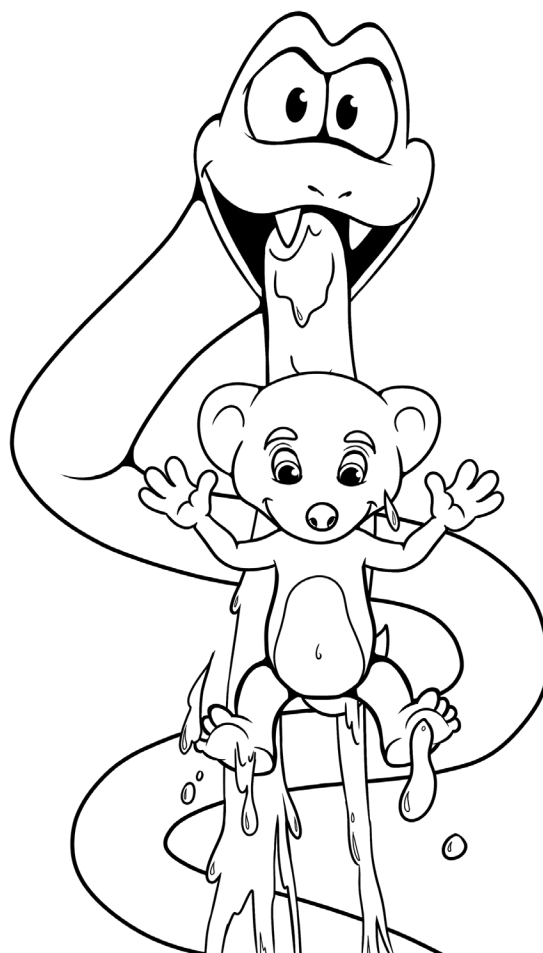
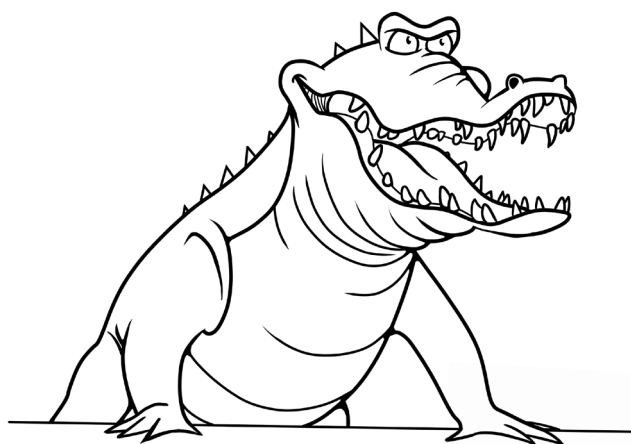
Tegn fra streg til streg og find ud af, hvad Dr. Træls ønsker sig i julegave!



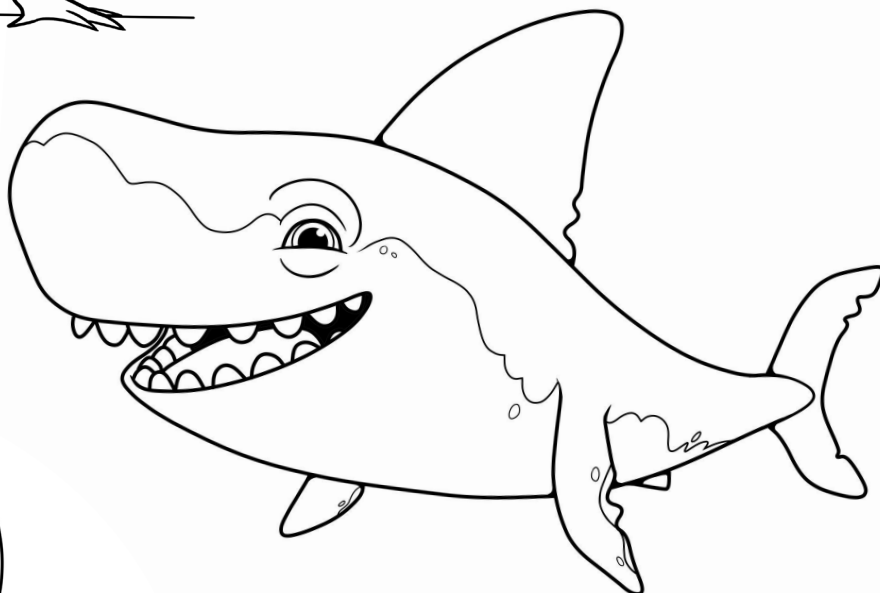
Husk også
julefilmen
'Dinos første jul'



Saml de fire
**Havmonster
Mønter**



Find Søslangen, Krokodillen,
Megahajen og Blæksprutten i
Badeland, Piratbyen og på
Piratlegepladsen.



Mal dem i de rigtige farver og vis din
opgavebog i Møntboden - så får du de
fire Havmonster Mønter!

Når du har alle fire mønter, kan du
spille **Havmonster Spillet** inde i bogen.